

KUSF 클럽챔피언십 2023 : 실내 트라이애슬론 챌린지 규정

가. 전체 대회규정

1. 총칙

제1조 (명칭)

- 본 대회의 명칭은 “KUSF 클럽챔피언십 2023 : 실내 트라이애슬론 챌린지(이하 ‘대회’)”으로 한다.

제2조 (주최, 주관)

- 한국대학스포츠협의회(이하 KUSF)가 주최, 주관하며 문화체육관광부, 국민체육진흥공단이 재정 후원한다.

제3조 (기간 및 일정)

- 기간 및 일정은 KUSF가 결정하여 사전에 공지한다. 단, 「재난 및 안전관리 기본법」 제3조 제1호에 따른 재난이 발생하는 등 부득이한 상황에 따라 대회 일정이 변경될 수 있다.

제4조 (대회의 취소 또는 연기)

- 국가재난사태, 천재지변 등 불가항력적 상황이 발생하여 대회 진행이 불가능하다고 판단되면 대회개최가 연기 또는 취소될 수 있다.

제5조 (경기규정)

- 대한철인3종협회 규정을 기반으로 하며, KUSF가 정해놓은 로컬룰(경기규정)이 우선 적용된다.

제6조 (참가자격)

- 본 대회는 전국 대학생 트라이애슬론 동호인을 대상으로 하며, 참가자격은 대회 기간 내 재학생 또는 휴학생으로 제한한다.
 - * 단, 대회 기간이 방학일 경우 직전 학기를 기준으로 한다.
 - * 졸업유예, 수료생, 대학원생, 교직원 등은 선수로서 참가자격을 제한한다.
- 외국인의 경우 학부생 또는 교환학생만이 참가 가능하며 대학 어학당의 외국인은 출전을 제한한다.
- 단일대학 대학생으로 구성된 팀으로 참가를 제한한다.(연합 신청 불가)

- 남자부/여자부는 팀당 선수는 총 5명(기본 3명 + 예비2명)으로 구성하여 신청할 수 있다.

* 남자부, 여자부 혼성팀 구성 불가

- 상기에 명시되지 아니한 사항은 주최 측 판단에 따라 진행한다.

제7조 (저작권)

- 본 대회 모든 저작권은 주최 측에 귀속되며, 해당하는 저작권은 아래와 같다.
 1. 대회와 관련된 사진 및 이미지 사용에 대한 권리
 2. 대회 기간 선수들의 초상권
 3. 선수 경기 화면 및 향후 재가공되는 모든 영상 관련 콘텐츠

제8조 (참가신청)

- 참가신청은 팀 대표자가 마감일 내에 참가신청서를 작성하여 모집 요강에 명시된 이메일로 접수하여야 한다.
- 참가신청 선착순 확정은 참가비 입금 순으로 진행된다.
- 참가선수명단 수정은 KUSF가 별도 안내하는 기간 내에만 가능하며, 그 외의 경우 어떠한 변경도 허용되지 않는다.

2. 대회운영

제9조 (경기방식)

- 본 대회 종목은 트라이애슬론 3종목(런닝, 사이클, 수영)으로 구성된다.
- 참가신청을 통해 참가 팀을 모집하며, 확정된 팀 수에 맞춰 조별예선 후 토너먼트로 진행된다.
 - * 조별예선 라운드 및 본선 라운드 운영 방식은 참가팀 확정 후 대표자 회의에서 참가팀에게 공지
- 참가 팀 수를 고려하여 주최 측의 판단하에 경기운영 방식을 변경할 수 있다.

제10조 (신분확인)

- 신분확인은 경기 당일 경기장에서 모든 선수가 직접 본인 서류(신분증, 재학증명서)를 지참하여 확인받아야 한다.
- 신분증은 주민등록증, 운전면허증, 여권만 가능하며, 실물 신분증만 인정한다. 또한, 학생증 및 기타(테블릿 PC, 스마트폰)로 대체할 수 없다.
 - * 행정안전부가 운영하는 정부24 모바일 앱 등 정부에서 발행하는 전자증명 이용을 통한 신분확인도 가능하다.

(단, 모바일 신분증 또는 증명서상에 사진이 있어야 함)

- 재학증명서 및 재학증명은 인터넷 또는 기타(테블릿 PC, 스마트폰)로 대체할 수 있다. 단, 재학증명서는 참가하는 대회 해당 연도 내 발급된 증명서만 인정한다.
- 출전선수는 주최 측에서 신분확인이 필요할 시 필요한 제출서류를 제출할 의무가 있다. 이에 불응할 시 경기에 참여에 불이익을 받을 수 있다.

3. 출전선수단 준수사항

제11조 (복장)

- 참가하는 팀의 복장이 상업성을 나타내거나 지나친 광고 목적을 가진 경우, 주최 측에서 판단하여 조기 착용 또는 상표 가리기 등을 요청할 수 있으며, 해당 팀은 무조건 수용해야 하고 수용하지 않을 시 불이익을 받을 수 있다.
- 경기 규정에 있는 복장 규정을 준수하며, 규정에 없는 내용이 발생할 경우 주최 측의 판단에 따라 진행된다.

제12조(장비)

- 경기 규정에 있는 종목별 장비 규정을 준수해야하며, 규정에 없는 내용이 발생할 경우 주최측의 판단에 따라 진행된다.

제13조 (이의제기)

- 경기에 대한 이의제기는 경기가 종료된 이후 1시간 내 주최 측에 소청하여야 한다. 경기 및 선수자격 관련 이의제기에 대한 증빙자료와 문서는 이의제기한 팀에서 전적으로 제출하여야 한다.
- 주최 측에서 판단하여 합당한 이의제기의 경우, 추가 조사를 하고 각 팀은 경기 결과 및 선수자격에 대한 주최 측 결정을 수용하여야 한다.

4. 대회 벌칙규정

제14조 (경기장 질서 문란)

- 경기장 내에서 경기장 질서 문란 행위를 한 자에 대해서는 아래와 같이 처리한다.
 - 1) 물리적 폭력 행위 : 어떠한 경우라 할지라도 사법처리함을 원칙으로 하며, KUSF가 주최, 주관하는 모든 대회 출전권을 영구 박탈한다.
 - * 폭력사태 발생 시 즉각 경찰 신고 후 해당 자료를 수집하여 경찰에 인계한다. 당사자 과실이 인정되면 어떠한 이의도 제기할 수 없다.
 - 2) 폭언, 모욕 등 언어적 폭력 행위 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당연도부터

최소 1년에서 최대 2년 동안 제한할 수 있다.

3) 과도한 판정 항의 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당연도부터 최소 1년에서 최대 2년 동안 제한할 수 있다. 또한, 판정시비 또는 기타 사유를 전제로 경기에 불응할 경우 잔여 경기를 포기한 것으로 간주하고 몰수패로 인정한다.

4) 시설 및 기물 파괴 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당연도부터 최소 6개월에서 최대 1년 동안 제한할 수 있다.

- 모든 벌칙은 중복 적용이 가능하며, 적용 범위는 선수뿐만 아니라 경기장 내에 있는 심판, 경기원 등 모든 구성원에게 적용된다.
- 대회 징계 수위에 대해서는 주최 측에서 판단하여 결정한다.

제15조 (부정선수)

- 선수 명단에 등록된 선수라도 해당 선수가 참가자격에 어긋나는 선수이면 경기에 출전할 수 없다.
- 부정선수와 부정선수가 속한 팀은 잔여 경기에 더 출전할 수 없다. (단, 고의적이 아님을 제소하여 주최 측에서 이에 대한 사항을 인정하면, 부정선수가 출전한 경기만 몰수패가 적용되고 이후의 잔여 경기에 참여할 수 있다.)
- 주최 측에서는 부정선수에게 2년 참가 자격과 부정선수를 출전시킨 팀은 최대 2년간 참가 자격을 제한할 수 있다.

제16조 (몰수패)

- 몰수패, 기권패가 있으면 결과와 상관없이 조별예선 최하위로 기록된다. 단, 사유가 천재지변, 심각한 부상 등 불가피한 상황이라면 주최 측에서 판단하여 최하위 벌칙은 면할 수 있다.
- 모든 종목은 경기 시작 전 경기규정에 명시된 최소 인원이 경기장에 있어야 하며, 이를 지키지 못하면 몰수패로 인정한다.
- 몰수 경기 스코어는 종목별 경기규정에 따라 처리한다.
- 사전 몰수패 또는 기권으로 인하여 경기를 취소할 경우, 주최 측에서 그 사유와 상황을 판단하여 해당 팀에게 최대 1년간 KUSF가 주최·주관하는 대회 참가를 제한할 수 있으며, 참가비에 대한 환불은 없다.

5. 대회 기타규정

제17조 (대회공지)

- 대회가 진행되는 동안 공지사항 및 경기일정 변경의 사항 등은 KUSF 클럽 페이스북 페이지, 카카오톡, 해당 홈페이지 등을 통해 공지된다. 이를 확인하지 않아 발생하는 해당 팀의 불이익에 대하여 주최 측은 책임지지 아니한다.

제18조 (이외의 제반 사항)

- 본 대회규정에 제반 되지 않은 내용 발생 시 주최 측의 판단 또는 내부 회의를 통해 결정한다.

제19조 (코로나바이러스감염증-19 관련 규정)

- 코로나19 대응을 위해 경기시간 외 경기장 출입을 금지하며 별도 대기공간에서 대기한다.
- 팀당 사전 제출한 선수 최대 5명(기본 3명 + 예비 2명)만 경기장에 출입 가능하며, 관중은 지정된 장소에서 관람이 가능하다.
- 발열 체크 시 37.5도 이상 및 코로나 음성 확인이 되지 않는 자는 경기장 입장을 제한한다.
- 관중은 의무적으로 마스크 착용을 해야 하며, 대기선수는 권고, 경기장 출전 선수는 자율적으로 착용하도록 한다.
- 이 외, 주최측이 안내하는 코로나19 관련 가이드라인 및 공지사항을 사전에 철저히 숙지하고 이행한다.
- 코로나19 확진자 발생에 따른 선수 부족 및 기타사항 발생으로 인한 경기일정 변경은 불가하며, 종목별 최소 경기 진행 인원이 없는 경우에는 몰수패 처리된다. (단, 몰수패 규정에 따른 참가 제한 불이익은 적용되지 않는다.)

제20조 (참가자 의료 및 보험 체계)

- KUSF는 경기장 내 사고로 인한 부상 및 질병 등으로 환자 발생 시, 신속한 진료와 치료, 그에 따라 후속 조치 취함으로써 참가자 및 운영자의 건강과 생명을 보호한다.

* 경기장 주변 종합병원 및 응급실 연락처: 강남세브란스병원(약 4.5KM) / 서울아산병원(약 5.5KM)

- KUSF는 경기장 내 앰블런스 차량을 배치하여 신속한 응급 후속 체계를 구축한다.
- 대회 의료진은 참가자의 상태를 파악하고 계속해서 대회에 참여할 수 있는지 또는 포기 해야 할 지의 여부를 결정하며, 모든 참가자들은 본인의 능력을 올리고 피로도를 없애는 목적으로 사용되는 금지약물이나 기구 등을 사용할 수 없다.
- KUSF는 주최자배상책임공제에 가입하여 대회 중 발생하는 사고에 대비해 참가

자들의 안전을 보전한다.

- * 단, 질병에 의한 사고 혹은 선수 자신의 과실로 인한 사고에 대한 배상은 해당 되지 않음
- * 심장마비는 질병으로 분류됨

나. KUSF 클럽챔피언십 2023 실내 트라이애슬론 챌린지 경기규정

- 본 대회 종목은 트라이애슬론 3종목(런닝, 사이클, 수영)으로 구성된다.
- 단체전은 런닝 1km, 사이클 3km, 수영 200m 를 기본으로 하여 3명의 선수가 한 팀이 되어 릴레이 형식으로 런닝, 사이클, 수영 3종목을 모두 완주해야 한다.
- 개인전은 런닝 800m, 사이클 1.5km, 수영 100m 를 기본으로 하여 팀의 한 선수가 릴레이 형식으로 런닝, 사이클, 수영 3종목을 모두 완주해야 한다.
- 순위 결정은 3종목을 완주한 순서를 기준으로 순위에 따른 포인트를 부여하며 최종 순위를 결정한다. 단, 포인트가 동일할 경우에는 라운드별 완주 기록을 합산하여 기록이 적은 팀이 높은 순위가 된다.
- 본 대회는 남자부와 여자부를 구분해 팀당 선수는 최대 5명(기본 3명 + 예비 2명)으로 구성된다.
- 경기 30분 전까지 참가팀은 종목별 참가 선수를 작성하여 대회 운영본부에 제출하여야 한다.
- 참가 선수는 스테이지별로 필요한 장비(물안경, 타올)들을 지정된 물품 바구니 안에 두고 준비하도록 한다.

1. 수영

- 수영 영법에 제한 없이 정해진 거리를 수영해 완주하도록 한다.
 - * 자유형, 배영, 평형, 접영 모두 가능
 - * 단체전: 200m / 개인전: 100m
- 선수는 수영장 내 중간에 멈출 수 있다. 단, 걷거나 달리는 행위는 금지한다.
- 개인 수영용품(수영복, 물안경, 타올)을 지참하도록 한다. 단, KUSF에서 수영모를 지급할 경우 반드시 KUSF 수영모를 착용하도록 한다.
 - * 잠수복, WET슈트는 착용 불가하며 오리발, 패달, 스노클 등 어떠한 보조장치도 사용할 수 없다.

2. 사이클

- 단체전, 개인전 정해진 거리를 완주하도록 하며, 경기 시작 전 선수의 신장과 체중에 맞게 사이클을 세팅하도록 한다.
 - * 단체전: 3km / 개인전: 1.5km
 - * 사이클 사전 세팅을 위해 현장에서 체중계를 통해 정확한 체중을 제출하여야 한다.

- 과도한 댄싱 및 움직임으로 인해 사이클 혹은 스마트트레이너 고장 시 해당 스테이지 최하위 순위로 결정된다.
 - * 단, 단순한 고장 혹은 프로그램 오류일 경우 원인파악 후 재경기 진행
 - * 위 상황으로 인해 재경기 진행 시, 각 팀별 사이클 시작 시간에 맞춰 순서대로 재출발
- 개인 사이클 지참을 허용한다.
 - * 참가신청 양식에 사이클 사양을 정확하게 기재해야한다.
 - * 구동계는 11단을 기준으로 하며, 가능한 사이클 사양에 대해서는 주최측에 문의와 확인을 받은 후 신청해야한다.
 - * 개인 사이클이 없는 경우, 현장에 준비된 사이클로 대회에 참가하여야 한다.
 - * 경기 진행 중 개인 사이클 장비 고장 시 대회 주최측은 책임을 지지 아니한다.
- 사이클화 착용은 불가하고 평페달로 진행하되 신발은 자유롭게 착용 가능하다.
- 경기 시작 10분 전 사이클 세팅 및 연습시간을 부여하며, 경기 상황에 따라 연습시간은 변동될 수 있다.

3. 런닝

- 무동력 런닝머신을 사용해 정해진 거리를 완주하도록 한다.
 - * 단체전: 1km / 개인전: 800m
- 런닝머신 진행 간 손잡이 5초 이상 잡는 경우, 순위 스코어에서 -1점 감점한다.
- 무동력 런닝머신 고장 혹은 프로그램 오류에 따른 상황은 사이클과 동일하게 적용한다.
- 경기 시작 10분 전 무동력 런닝머신 연습시간을 부여하며, 경기 상황에 따라 연습시간은 변동될 수 있다.