

전체 대회규정

1. 총칙

제1조 (명칭)

- 본 대회는 “KUSF 여자농구 클럽챔피언십 2018 전국예선”이라 칭한다.

제2조 (주최, 주관)

- 한국대학스포츠총장협의회(이하 ‘KUSF’)가 주최, 주관하며 문화체육관광부, 국민체육진흥공단이 재정 후원한다.

제3조 (기간 및 일정)

- 기간 및 일정은 KUSF가 결정하며, 경기일정의 경우 부득이한 상황에 따라 변경될 수 있다.

제4조 (대회의 취소)

- 불가항적인 상황이 발생하여 대회 진행이 불가능하다고 판단 될 경우 대회개최가 연기 또는 무산될 수 있다.

제5조 (경기규정)

- FIBA 규정을 기반으로 하며, KUSF가 정해놓은 로컬룰(경기규정)이 우선으로 적용된다.

제6조 (참가자격)

<공통규정>

- 본 대회의 선수 참가 자격은 대회 기간 내 재학생 및 휴학생에 한한다.
- 단, 대회 기간이 방학일 경우 직전 학기를 기준으로 한다.
- 졸업유예, 수료생, 대학원생, 교직원 등은 선수로서 참가자격을 제한한다.
- 선수출신 확인은 각 종목별 협회 및 대한체육회 선수등록 기록을 기준으로 한다.
- 외국인의 경우 학부생 및 교환학생만이 참가 가능하며 대학 어학당의 외국인은 출전을 금지한다.
- 공통규정에 없는 경우, 부문별 규정을 적용한다.
- 상기에 명시되지 아니한 사항은 주최측 판단에 따라 진행한다.

<여자부>

- 선수출신(대학부)의 참가자격을 제한하며, 고등부 이하 선수출신 및 순수 아마추어 농구동아리 대학 재학생 또

는 휴학생만 참가가 가능하다.

- 각 팀은 선수출신(고등부 이하), 외국인의 경우 등록인원의 제한은 없으나 경기 당일 코트에는 이들 중 1명만이 될 수 있다. (자유롭게 교체가능)

제7조 (참가신청)

- 모든 참가 선수는 하나의 팀, 하나의 종목 소속으로만 신청되어야 한다.(중복등록선수 출전 시 해당 팀은 물수처리)
- 참가 신청 기간 동안 명단 수정은 허용되지만, 참가 신청 기간이 만료된 후에는 어떠한 변경도 허용되지 않는다.
- 참가 신청은 대회요강에 명시된 일자 내에 참가신청서를 다운받아 이메일로 접수를 완료하여야 한다.
- 정해진 팀보다 많을 경우 아래와 같이 순위를 적용한다.
 1. 1개 대학교 1개 동아리
 2. KUSF 클럽챔피언십 성적 보유팀

2. 대회운영

제8조 (경기방식)

- “KUSF 여자농구 클럽 챔피언십 2018”는 1~3차 대회로 진행되고 각 팀은 횟수 제한 없이 참가 할 수 있다. 각 대회별 획득 포인트를 합산하여 상위 6팀을 대상으로 전국 결선 플레이오프를 진행한다. 결선은 1~3차 대회 이후 리그 방식으로 진행된다.
- 각 대회별 포인트 산정 방식은 아래와 같다.
- 우승 10점, 준우승 8점, 4강 6점, 8강 4점, 참가 2점을 각 팀에 부여한다.
- 종목 특성 및 참가 팀 수를 고려하여 주최 측의 판단 하에 경기방식을 변경할 수 있다.

제9조 (신분확인)

- 각 종목별 신분확인은 경기 당일 경기장에서 선수가 직접 본인 서류를 지참하여 확인을 받아야 한다.
- 신분증은 주민등록증, 운전면허증, 여권만 가능하며 학생증 및 기타(테블릿 PC, 스마트폰)로 대체가 불가능하다.
- 재학증명서 및 재학증명은 인터넷 또는 기타(테블릿 PC, 스마트폰)으로 대체가 가능하다. 단, 재학증명서는 참가하는 대회 해당 년도와 해당 학기 내 발급된 증명서만 가능하다.
- 출전선수는 주최 측에서 신분확인이 필요할 시 필요한 제출서류를 제출할 의무가 있다. 이에 불응할 시 경기에 참여를 할 수 없다.

3. 출전선수단 준수사항

제10조 (유니폼)

- 참가하는 모든 팀은 팀별 동일한 유니폼을 착용하여야 한다. 단, 유니폼 디자인 부분이 약간 상이할 경우 심판 및 경기 감독관이 판단하여 경기를 진행할 수 있다.
- 상위에 명기되지 않은 유니폼 규정은 각 종목별 경기규정에 따라 진행한다.

제11조 (장비)

- 모든 선수는 안경, 반지, 귀걸이, 팔찌 등 다른 선수에게 부상을 입힐만한 물품을 착용할 수 없다. 안경은 보호안경만이 가능하며 보호안경의 상태를 시험 전에 심판에게 보고하여야 한다.

제12조 (이의제기)

- 경기에 대한 이의제기는 경기가 종료된 이후 1시간 내 주최 측에 소청하여야 한다. 경기 및 선수자격 관련 이의제기에 대한 증빙자료와 문서는 이의제기한 팀에서 전적으로 제출하여야 한다.
- 주최 측에서 판단하여 합당한 이의제기의 경우, 추가 조사를 실시하고 각 팀은 이의제기 된 경기결과 및 선수 자격에 대한 주최 측 결정을 수용하여야한다.

4. 대회 벌칙 규정

제13조 (폭력)

- 경기장 내에서 폭력을 행사한 자는 어떠한 경우라 할지라도 사법처리함을 원칙으로 하고 해당 선수에 대해서는 KUSF가 주최, 주관, 승인하는 모든 대회 출전권을 영구 박탈한다.
- 폭력 사태 발생 시 즉각 경찰 신고 후 해당 자료를 수집하여 경찰에 인계한다. 폭력사태의 경우 당사자 과실이 인정되면 어떠한 이의도 제기할 수 없다.

제14조 (판정시비)

- 경기 중 심판 판정시비 또는 기타 사유를 전제로 하여 경기에 불응할 경우 잔여경기를 포기한 것으로 간주하고 몰수패로 인정한다. (참가비 반환 없음)

제15조 (부정선수)

- 선수명단에 등록된 선수라도 해당선수가 참가자격에 위배되는 선수이면 경기에 출전한자는 실격된다.
- 부정선수 및 부정선수를 출전시킨 팀은 잔여경기에 더 이상 출전할 수 없다. (단, 고의적이 아님을 제소하여 소명하고 주최 측에서 이에 대한 사항을 인정하면, 부정선수가 출전한 경기만 몰수패가 적용되고 이후의 잔여 경기에 참여 가능하다.)

- 주최 측에서는 부정선수에게 최대 3년 참가 자격과 부정선수를 출전시킨 팀은 최대 2년간 참가 자격을 제한할 수 있다.

제16조 (몰수패)

- 몰수패, 기권패가 있을 경우 조별예선 최하위가 될 수 있으며, 사유가 천재지변, 심각한 부상 등 불가피한 상황을 증빙하는 자료를 제출했을 시 주최 측에서 판단하여 최하위 벌칙은 면할 수 있다.
- 경기 시작 전 경기규정에 명시된 최소 인원이 경기장에 있어야 하며, 없을 경우 몰수패로 인정한다.
- 몰수 경기 스코어는 종목별 경기규정에 따라 처리한다.
- 사전 몰수패 또는 기권으로 인하여 경기를 취소할 경우, 주최 측에서 그 사유와 상황을 판단하여 해당 팀에게 참가년도 이후 최대 5년간 KUSF가 주최·주관·후원하는 대회 참가를 제한할 수 있다.(참가비 반환 없음)

5. 대회개별규정

제17조 (대회공지)

- 대회가 진행되는 동안 공지사항 및 경기일정변경의 사항 등은 KUSF 클럽 페이스북 페이지 및 해당 홈페이지에 공지되며, 이를 확인하지 않아 발생하는 해당 팀의 불이익에 대하여 주최 측은 책임지지 아니한다.

제18조 (이외의 제반사항)

- 본 대회규정에 제반되지 않은 내용 발생 시 주최 측의 내부 규정 또는 회의를 통해 결정한다.

농구 경기규정

1. 경기는 국제농구연맹(FIBA) 규정을 기반으로 하며, 주최 측의 로컬룰을 우선으로 적용한다.
2. 경기는 7분 4쿼터, 매 쿼터 남은 시간 1분 이하에 슛 성공을 제외한 휘슬에만 데드타임을 적용하고, 4쿼터와 연장은 남은 시간 2분 이하에 데드타임을 적용한다.
3. 4쿼터 양팀 간 동점 종료 시 연장전은 3분이 주어진다.
4. 공격제한시간은 24초 리셋을 기본으로 적용한다. (파울, 공격리바운드, 킥볼 포함)
5. 작전타임은 1회 당 30초가 주어진다.
 - 전·후반 각 2개의 작전타임이 주어지며, 연장전에는 1개가 주어진다.
6. 작전타임은 팀 감독이 본부석에 요청하며, 요청 후 타임 부저가 울리기 전에 취소가 가능하다.
7. 타임은 볼데드 상황과 상대팀이 골을 넣고 타임을 요청한 팀이 공격 상황에 놓여 엔드라인에서 볼이 나가기 전 타임이 적용된다.
 - 단, 4쿼터 남은 시간 2분 이하에서는 어느 팀이든 골이 들어간 상황에서 작전 타임이 적용된다.
8. 경기 중 선수의 슛이 백보드나 림에 맞지 않고 다시 슛한 선수가 잡았을 경우에는 트레블링으로 인정하지 아니한다.
9. 쿼터별 휴식 시간 1분, 하프타임 3분 휴식시간이 주어진다.
10. 조별예선에 승수가 같은 팀이 나올 골득실로 순위를 정한다. 골득실 원칙이 안 될 시 다득점 원칙으로 순위를 정하며, 다득점도 동일할 시 승자승 원칙으로 순위를 결정한다.
11. 해당 팀의 경기시간이 지나 경기에 뛸 수 있는 5명의 등록선수가 없으면 테크니컬 파울을 받는다. 경기개시 10분이 지나도 5명의 등록선수가 오지 않으면 해당 팀은 물수패로 스코어 20:0으로 경기결과를 정한다.
12. 본부석을 기준으로 오른쪽 벤치가 홈팀, 왼쪽 벤치가 어웨이팀이다.
13. 유니폼색깔이 비슷할 시 팀 조끼를 어웨이팀에 입힌다.
14. 경기심판은 2심제를 원칙으로 한다. 경기 상황에 따라 3심제를 진행한다.
15. 경기 중 벤치에서는 한 명의 감독만이 서있을 수 있다.
16. 경기일정 변경은 원칙적으로 불가능하다.
17. 체육관 시설 이용을 깨끗이 한다. (각 체육관 규정에 따라 이용)
 - 지정된 흡연구역 이용, 벤치쓰레기 치우기, 체육관 내 배달음식 금지
 - 지켜지지 않는 팀에 대해서는 벌칙 적용
18. 모든 체육관에서는 실내운동화를 착용하여 들어가야 한다. 여성은 힐 착용을 금지한다.

19. 앞선 경기가 끝나기 전에는 다음 선수가 경기장 코트를 들어갈 수 없다.
20. 유니폼이 동일하지 않을 시 팀 조끼를 입고 해당 팀은 벤치 테크니컬을 받고, 상대팀은 유니폼이 동일하지 않은 인원 1명에 2개씩 최대 4개의 추가 자유투를 받고 경기를 시작한다. (약간의 디자인이 상이한 것은 심판의 판단 하에 별도 처벌 없이 경기진행)
21. 유니폼 배번은 부득이한 경우 청테이프로 수정 또는 가릴 수 있다.
22. 경기 중 발생하는 항의가 심하다고 판단(욕설, 경기진행 방해)될 시 심판은 경기를 몰수패로 처리할 수 있으며, 이 후에 팀에 대한 경기일정을 삭제하며 영구 제명한다. (소속된 팀의 관중의 욕설, 거친 항의 등도 소속된 팀에 징계 한다.)
23. 이외의 규정되지 않은 제반사항은 주최 측을 통해 결정된다.