

KUSF 야구 클럽챔피언십 2024 지역 예선 규정

가. 전체 대회규정

1. 총칙

제1조 (명칭)

- 본 대회는 명칭은 “KUSF 야구 클럽챔피언십 2024 지역 예선(이하 ‘대회’)” 으로 한다.

제2조 (주최, 주관)

- 한국대학스포츠협의회(이하 KUSF)가 주최, 주관하며 문화체육관광부, 국민체육진흥공단이 재정 후원한다.

제3조 (기간 및 일정)

- 기간 및 일정은 KUSF가 결정하여 사전에 공지한다. 단, 「재난 및 안전관리 기본법」 제3조 제1호에 따른 재난이 발생하는 등 부득이한 상황에 따라 대회 일정이 변경될 수 있다.

제4조 (대회의 취소 또는 연기)

- 국가재난사태, 천재지변 등 불가항력적 상황이 발생하여 대회 진행이 불가능하다고 판단되면 대회개최가 연기 또는 취소될 수 있다.

제5조 (경기규정)

- 대회 경기규정은 대한야구소프트볼협회(KBSA) 규정을 기반으로 한다. 단, KUSF가 정해놓은 별도 경기 규정(로컬룰)이 있는 경우 우선 적용된다.

제6조 (참가자격)

- 본 대회의 참가 선수자격은 대회 기간 내 재학생 또는 휴학생에게만 한한다.
 - 단, 대회 기간이 방학일 경우 직전 학기를 기준으로 한다.
 - 졸업유예, 수료생, 대학원생, 교직원 등은 선수로서 참가자격을 제한한다.
- 선수 출신의 참가를 제한한다. 단, 초등부 이하 선수 출신은 출전할 수 있다.
 - 선수 출신 확인은 종목별 협회 또는 대한체육회 선수등록 기록을 기준으로 한다.
 - 선수 출신의 구분은 중/고등학교 생활기록부의 선수 등록한 사실 및 대한야구협회 대회 참여 여부로 결정한다.
 - 모든 참가 선수는 선수 출신 확인을 위한 중/고등학교 생활기록부(선수 출신 여부 확인용/성적 부분 제외)를 반드시 제출해야 한다.
 - 리틀야구단 출신의 경우 협회 주관 대회 참가 여부에 따라 결정하며, 중·고등학교에 소속됐던 선수는 대회 참가 여부와 관계없이 선수 출신으로 간주한다.

- 외국인의 경우 학부생 또는 교환학생만이 참가 가능하며 대학 어학당의 외국인은 출전을 제한한다.
 - 외국인 또는 외국 중/고등학교 출신도 외국학교 생활기록부 또는 이와 동일한 증빙서류를 제출하여야 출전 자격을 인정한다.
- 상기에 명시되지 아니한 사항은 주최 측 판단에 따라 진행한다.

제7조 (저작권)

- 본 대회 모든 저작권은 주최 측에 귀속되며, 해당하는 저작권은 아래와 같다.
 1. 대회와 관련된 사진 및 이미지 사용에 대한 권리
 2. 대회 기간 선수들의 초상권
 3. 선수 경기 화면 및 향후 재가공되는 모든 영상 관련 콘텐츠

제8조 (참가신청)

- 참가신청은 팀 대표자가 마감일 내에 참가신청서를 작성하여 모집 요강에 명시된 이메일로 접수하여야 한다.
 - 모든 참가 선수는 KUSF 홈페이지 내 클럽챔피언십 멤버십 회원가입을 완료하고 참가신청서에 아이디를 작성해야 하며, 미가입 또는 허위 제출 시 해당 선수는 대회 출전에 불이익을 받을 수 있다.
- 참가신청 선착순 확정은 참가비 입금 순으로 진행된다.
- 참가 팀 수가 모집 팀 수를 초과할 경우, 아래와 같은 기준으로 참가 팀을 선정한다.
 - ① 주최 측 판단에 따라 운영 가능 범위 내 참가팀 확정
 - ② ①번 기준 적용 후, 동일 캠퍼스 1개 팀 기준 적용
 - * 전체 참가팀 확정 후 캠퍼스 중복 팀 대상으로 사전 경기 진행하여 1개 팀 대회 참가
 - * 중복 팀 수에 따라 경기 방식은 달라질 수 있으며, 참가팀 확정 후 사전 경기 방식은 해당되는 팀에게 공지
 - * 경기장 대관 상황에 따라 사전 경기를 진행하지 않고, 입금 기준 선착순으로 진행할 수 있음
 - ③ ②번 해당 사항 없는 경우, 입금 기준 선착순으로 참가팀 확정
- 참가선수명단 수정은 KUSF가 별도 안내하는 기간 내에만 가능하며, 그 외의 경우 어떠한 변경도 허용되지 않는다.

2. 대회운영

제9조 (경기방식)

- 본 “대회”는 참가신청을 통한 참가 팀을 모집하여, 확정된 팀 수에 맞춰 조별예선 후 토너먼트로 진행된다.
 - * 조별예선 및 토너먼트 운영 방식은 참가팀 확정 후 대표자 회의에서 참가팀에게 공지한다.
 - * 결선 진출 팀 수나 결선 P.O 진출 팀 수는 참가 확정된 팀 수에 따라 변경될 수 있다.

제10조 (신분확인)

- 종목별 신원확인인 경기 당일 경기장에서 모든 선수가 직접 본인 서류(신분증, 재학증명서)를 지참하여 확인받아야 한다.
- 신분증은 주민등록증, 운전면허증, 여권만 가능하며, 실물 신분증만 인정한다. 또한, 학생증 및 기타(테블릿 PC, 스마트폰)로 대체할 수 없다.
- * 행정안전부가 운영하는 정부24 모바일 앱 등 정부에서 발행하는 전자증명의 이용을 통한 신원확인인 가능하다. (단, 모바일 신분증 또는 증명서상에 사진이 있어야 함)
- 재학증명서 및 재학증명은 인터넷 또는 기타(테블릿 PC, 스마트폰)로 대체할 수 있다. 단, 재학증명서는 참가하는 대회 해당 연도 내 발급된 증명서만 인정한다.
- 출전선수는 주최 측에서 신분확인이 필요할 시 필요한 제출서류를 제출할 의무가 있다. 이에 불응할 시 경기에 참여에 불이익을 받을 수 있다.

3. 출전선수단 준수사항

제11조 (유니폼)

- 참가하는 모든 팀은 동일한 유니폼을 착용하여야 한다. 단, 유니폼 디자인 부분이 약간 다르면 심판 및 경기 감독관이 판단하여 경기를 진행할 수 있다.
- 참가하는 팀의 유니폼이 상업성을 나타내거나 지나친 광고 목적을 가진 유니폼일 경우, 주최 측에서 판단하여 팀 조끼 착용 또는 상표 가리기 등을 요청할 수 있으며, 해당 팀은 무조건 수용해야하며, 수용하지 않을 시 불이익을 받을 수 있다.
- 본 규정에 명시되지 않은 유니폼 규정은 종목별 경기규정에 따라 진행한다.

제12조 (장비)

- 모든 선수는 반지, 귀걸이, 팔찌 등 다른 선수에게 부상을 입힐만한 물품을 착용할 수 없다. 안경은 보호 안경만이 가능하며 보호안경의 상태를 시합 전에 심판에게 보고하여야 한다.
- 야구 종목의 경우, 스포츠용 고글 또는 스포츠용 선글라스를 등록데스크에 사전 확인을 받은 후 착용할 수 있다.

제13조 (이의제기)

- 경기에 대한 이의제기는 경기가 종료된 이후 1시간 내 주최 측에 소청하여야 한다. 경기 및 선수자격 관련 이의제기에 대한 증빙자료와 문서는 이의제기한 팀에서 전적으로 제출하여야 한다.
- 주최 측에서 판단하여 합당한 이의제기의 경우, 추가 조사를 하고 각 팀은 경기결과 및 선수 자격에 대한 주최 측 결정을 수용하여야 한다.

4. 대회 벌칙규정

제14조 (경기장 질서 문란)

- 경기장 내에서 경기장 질서 문란 행위를 한 자에 대해서는 아래와 같이 처리한다.
 - 1) 물리적 폭력 행위 : 어떠한 경우라 할지라도 사법처리를 원칙으로 하며, KUSF가 주최, 주관하는 모든 대회 출전권을 영구 박탈한다.
 - * 폭력사태 발생 시 즉각 경찰 신고 후 해당 자료를 수집하여 경찰에 인계한다. 당사자 과실이 인정되면 어떠한 이의도 제기할 수 없다.
 - 2) 폭언, 모욕 등 언어적 폭력 행위 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당연도부터 최소 1년에서 최대 2년 동안 제한할 수 있다.
 - 3) 과도한 판정 항의 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당연도부터 최소 1년에서 최대 2년 동안 제한할 수 있다. 또한, 판정시비 또는 기타 사유를 전제로 경기에 불응할 경우 잔여 경기를 포기한 것으로 간주하고 몰수패로 인정한다.
 - 4) 시설 및 기물 파괴 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당연도부터 최소 6개월에서 최대 1년 동안 제한할 수 있다.
- 모든 벌칙은 중복 적용이 가능하며, 적용 범위는 선수뿐만 아니라 경기장 내에 있는 심판, 경기원 등 모든 구성원에게 적용된다.
- 대회 징계 수위에 대해서는 주최 측에서 판단하여 결정한다.

제15조 (부정선수)

- 선수 명단에 등록된 선수라도 해당 선수가 참가자격에 어긋나는 선수이면 경기에 출전할 수 없다.
- 부정선수와 부정선수가 속한 팀은 잔여 경기에 더 출전할 수 없다. (단, 고의적이 아님을 제소하여 주최 측에서 이에 대한 사항을 인정하면, 부정선수가 출전한 경기만 몰수패가 적용되고 이후의 잔여 경기에 참여할 수 있다.)
- 주최 측에서는 부정선수에게 2년 참가 자격과 부정선수를 출전시킨 팀은 최대 2년간 참가 자격을 제한할 수 있다.

제16조 (몰수패)

- 몰수패, 기권패가 있으면 결과와 상관없이 조별예선 최하위로 기록된다. 단, 사유가 천재지변, 심각한 부상 등 불가피한 상황이라면 주최 측에서 판단하여 최하위 벌칙은 면할 수 있다.
- 모든 종목은 경기 시작 전 경기규정에 명시된 최소 인원이 경기장에 있어야 하며, 이를 지키지 못하면 몰수패로 인정한다.
- 몰수 경기 스코어는 종목별 경기규정에 따라 처리한다.

- 사전 몰수패 또는 기권으로 인하여 경기를 취소할 경우, 주최 측에서 그 사유와 상황을 판단하여 해당 팀에게 최대 1년간 KUSF가 주최·주관하는 대회 참가를 제한할 수 있으며, 참가비에 대한 환불은 없다.

5. 대회 기타규정

제17조 (대회공지)

- 대회가 진행되는 동안 공지사항 및 경기일정 변경의 사항 등은 KUSF 인스타그램, 페이스북, 카카오톡, 홈페이지 등을 통해 공지된다. 이를 확인하지 않아 발생하는 해당 팀의 불이익에 대하여 주최 측은 책임지지 아니한다.

제18조 (이외의 제반 사항)

- 본 대회규정에 제반 되지 않은 내용 발생 시 주최 측의 판단 또는 내부 회의를 통해 결정한다.

나. 야구 경기규정

1. 경기는 대한야구소프트볼협회 규정을 기반으로 하며, 주최 측의 로컬룰을 우선으로 적용한다.
2. 대진표상 오른쪽에 위치한 팀이 홈 팀(1루)으로 간주한다. 선공은 어웨이 팀(3루)이 가져간다.
3. 본 대회는 시간제한 경기로 진행하며, 경기 개시 후 1시간 50분이 되면 심판이 종료 선언 후 진행 중인 아웃카운트까지 진행하고 경기가 종료된다. 단, 주최측에서 사전 공지한 주요 경기는 경기 개시 후 1시간 50분 이후에는 새로운 이닝에 들어가지 못하며, 후공 팀이 앞서 있는 경우 후공 팀의 공격이 1시간 45분을 초과하면 경기 종료를 선언한다.
4. 조별예선에서 승패가 동률일 경우 아래와 같이 순위를 결정한다.
 - ① 승점 : 승리 팀 3점, 무승부일 경우 양 팀 1점씩 누적
 - ② 득실점 : ‘총득점 - 총실점’ 으로 득실점 계산
 - ③ 다득점 : 예선 총 득점
5. 콜드게임은 3회 15점 / 4회 10점 / 5회 8점으로 한다.
6. 강우일몰 등 기타의 사유로 인해 최소 3회를 마치지 못했을 경우 추첨으로 승패를 결정한다. 단, 경기시작 1시간이 경과된 후에는 회에 상관없이 정상 성립된다.
7. 모든 경기는 연장전이 없다. 조별예선에서 동점은 무승부, 토너먼트에서 동점은 추첨하여 승부를 가린다. 단, 주최측의 판단에 따라 4강전 이상부터는 승부차기 규칙을 적용할 수 있다.
8. 승부차기 진행 시, 연장 2회까지 진행하며 그 이후에도 승부가 갈리지 않으면 추첨하여 승부를 가린다. 승부차기는 아래와 같이 진행한다.
 - 7회 또는 제한된 시간에 종료된 후에도 경기가 동점일 경우, 공격 시 타격을 진행할 타자를 별도로 지명하지 않고 타격이 예정된 타자가 타석에서 타격을 진행한다.
 - 주자를 무사 1, 2루에 놓고 시행한다.
 - 타격이 예정된 선수가 타자가 되며, 전 타순의 선수 2명이 차례로 주자가 된다.
 - 승부차기 개인기록 적용 관련
 - 투수: 연장회 시작과 동시에 출루한 1, 2루 주자 (T.B) 2명의 득점에 대해서는 자책점으로 인정하지 않는다.
 - 타자: 모든 개인기록(타석, 안타, 홈런, 볼넷, 타점, 득점, 도루 등)을 인정한다.
 - 주자: 연장회 시작과 동시에 출루한 1, 2루에 있는 선수는 T.B로 표기하며 누상에서의 주자 진루(폭투, 도루, 보크 등) 및 득점 시 선수의 개인기록으로 인정한다.
9. 출전선수의 복장은 반드시 통일되어야 하며, 단정히 입어야 한다.
10. 경기 시작 전에 양팀 감독과 주장의 입회하에 선수의 신원을 확인하는 것을 원칙으로 하며, 경기 종료 후의 이의제기는 대회규정에 따라 진행한다.
 - 경기 시작 전에 도착하지 못한 선수는 경기에 임하기 전 반드시 운영위원의 확인을 거친 뒤 다음 경기부터 참여할 수 있다.

- 확인을 거치지 않은 선수가 경기에 임하면 부정선수가 경기한 것으로 간주하여 그 경기는 몰수로 처리될 수 있다.

11. 경기 시작 10분경과 시까지 출전하지 않거나 선수 부족일 시 기권(몰수패)으로 간주한다. 또한, 경기 시작 시각을 지나 참석한 팀에는 아래와 같이 점수 페널티를 부과한 이후에 경기를 시작한다.

- 5분 이전 도착: 3점 페널티
- 5분 이후 도착: 5점 페널티
- 10분 이후 도착: 몰수패

12. 몰수패의 경우 스코어 7:0으로 처리한다.

13. 안전한 경기 진행을 위해 아래와 같이 진행한다.

- 투수가 1이닝에 사구 3개, 1경기에 5개를 범할 경우 투수 교체를 바로 실시하여야한다. 단, 헤드샷의 경우 1회 경고 후 2회는 바로 투수 교체를 실시한다.
- 홈플레이트 부상방지를 위해 아래와 같이 정한다.
 - 포수가 홈플레이트를 막고 태그(충돌) 시 무조건 세이프(포스아웃 상황 제외)
 - 포수가 홈플레이트를 막지 않은 상황에서 주자가 포수를 충돌 시 무조건 주자 아웃
- 타자 배트플립에 따라 포수, 심판이 맞을 경우 타자는 아웃되며 주자는 원래 베이스로 이동한다. 단, 배트에 맞지 않고 위협이 될 경우 팀당 경고 1회 이후 위협되는 배트플립에 대해 주자는 경고 없이 아웃처리한다.
- 고의사구를 원할 경우, 투수 또는 포수가 요청할 수 있으며 투구 없이 타자는 진루한다.
- 3루주자 홈스틸(도루)를 금지하며, 시도할 경우 3루주자 아웃으로 간주한다. 단, 투수가 투구한 공을 포수가 놓치거나 포수가 투수에게 송구 시에는 가능하다.

14. 보크는 팀당 1회 경고 후 보크를 적용한다. (경고 시 원래 베이스로 이동)

15. 스트라이크, 볼을 제외한 합의판정을 각 팀 감독은 2회 요청할 수 있다.(성공, 실패와 상관없이 2회 가능)

16. 배트규정은 아래와 같이 적용한다.

- 해당 대회는 알루미늄 배트만 허용한다.
- 올 카본배트, 튜닝배트(롤링, 웨이빙, 미상표배트)를 금지한다.
- 손잡이 카본배트(컴퍼짓) 허용한다.(배럴만 알루미늄이면 허용)
- 사용 가능한 모든 배트는 주최 측에서 제공하는 인증 스티커 또는 표시를 당일 선수 등록 이전, 모두 사전에 검인 후 부착하여야 한다.

* 인증 스티커 또는 표시가 없는 배트는 부정 배트로 간주할 수 있다.

- 부정배트 사용 시, 해당 타석의 타자 기록은 아웃 처리되며, 해당 타자의 타격 관련 기록은 무효화 된다.

17. 야구장 덕아웃에는 당일 현장에서 제출한 엔트리에 작성된 선수 및 관계자만 출입이 가능하다. 선수는 최대 18명과 관계자는 최대 3명으로 제한한다.